Boss Enemy Diagram(Golem)

RAGE MODE : Al caer por debajo del 50% de salud entra en Rage mode (debe hacer una rabieta).

* Golpe al piso: Golpea al piso creando una delgada onda expansiva (Outline de daño que crece con el tiempo).
* Embestida: Se desplaza hacia la posición del Player (No lo persigue) una “x” cantidad de veces, realizando pausas de 1s (Máximo) entre embestidas. Durante el Rage Mode la cantidad de embestidas es “x + 2”.
* Aplauso sónico: Aplaude “x” cantidad de veces disparando una onda vertical de aire que daña al Player. Durante el Rage Mode realizará “x + 1” aplausos.
* Tesla ball: Se posa en 4 durante “x” cantidad de tiempo (Segundos) para canalizar y luego disparar una esfera eléctrica, que persigue, lentamente, al Player.